

Comando Leer 001

Algoritmo convertir_grados_centigrados_a_fahrenheit

// Programa para convertir grados celcius a fahrenheit//

Definir grados Como Real

Escribir 'digite los grados centigrados'

Leer grados

Definir fahrenheit Como Real

fahrenheit <- (grados*9/5)+32

Escribir 'la temperatura es', fahrenheit, 'grados fahrenheit'

FinAlgoritmo

Comando Leer 002

Algoritmo resultado_siempre_es_doce

// programa para comprobar que siempre el resultado es doce//

Definir numero Como Real

Escribir 'Cualquier numero ingresado va dar como resultado el numero 12'

Escribir 'Ingresa un numero'

Leer numero

Escribir 'le sumamos 4 al resultado'

Definir resultado Como Real

Leer resultado

resultado <- numero+4

Escribir 'se le resta 1'

Definir resta Como Real

Leer resta

resta <- resultado-1

Escribir 'sumale 21'

Definir sumale Como Real

Leer sumale

sumale <- resta+21

Escribir 'se le resta el numero inicial al resultado'

Definir inicial Como Real

Leer inicial

inicial <- sumale-numero

Escribir 'divide el numero entre seis'

Definir divide Como Real

Leer divide

divide <- inicial/6

Escribir 'multiplica el numero por tres'

Definir tres Como Real

Leer tres

tres <- divide*3

Escribir 'el resultado es', tres

FinAlgoritmo

Comando leer 3

Algoritmo adivina_el_numero

Escribir "piense un numero"

Escribir "multiplicamos el numero por tres";

Escribir "ingrese el numero multiplicado"

leer numero;

Escribir "le sumamos doce";

leer doce;

doce = numero+12;

Escribir "le restamos nueve";

leer nueve;

nueve = doce-9;

Escribir "dividimos por tres";

leer dividimos;

dividimos = nueve/3;

Escribir "ahora sumale siete";

leer siete;

siete = dividimos+7;

Escribir "ahora le restamos ocho";

leer ocho;

ocho = siete - 8;

Escribir "el numero que pensaste es" ocho;

FinAlgoritmo