

Codigos programas Según – hacer

Algoritmo segun_area_de_diferentes_figuras

```
//Hacer un programa que determine el area de diferentes tipos de figuras geometricas
dependiendo de lo que el usuario elija//
//Definir las variables//
definir base, altura, radio, lados, area, diagonal_mayor, diagonal_menor Como Real;
//Mostrar una interfraz que le diga al usuario las diferentes opciones//
Escribir "Opción 1 - Area de un cuadrado";
Escribir "Opción 2 - Area de un circulo";
Escribir "Opción 3 - Area de un rectangulo";
Escribir "Opción 4 - Area de un triangulo";
Escribir "Opción 5 - Area de un rombo";
//preguntarle que opcion va a usar//
Escribir "¿Qué opción necesita usar?";
Leer op;
//dependiendo de op hacer varias opciones con diferentes programas para calcular lo que
quiere el usuario//
```

Segun op Hacer

```
"opcion 1" o "opción 1" o "1" o "Opcion 1" o "Opción 1":
    //pedirle que ingrese el valor de los lados//
    Escribir "Ingrese el valor de los lados"
    Leer lados;
    //hacer el calculo del area//
    area<- lados^2;
    //mostrar el area//
    Escribir "El area es:", " ", area;
"opcion 2" o "opción 2" o "2" o "Opcion 2" o "Opción 2":
    //pedirle que ingrese el radio del circulo//
    Escribir "Ingrese el radio";
    leer radio;
    //hacer el calculo con la constante que nos da el programa//
    area<-PI*(radio^2);
    //mostrar el area//
    Escribir "El area es:", " ", area;
"opcion 3" o "opción 3" o "3" o "Opcion 3" o "Opción 3":
    //pedirle que ingrese la base//
    Escribir "Ingrese la base";
    leer base;
    //pedirle que ingrese la altura//
    Escribir "Ingrese la altura";
    Leer altura;
    //hacer el calculo del area//
    area<- (base*altura);
    //mostrar el area //
    Escribir "El area es:", " ", area;
"opcion 4" o "opción 4" o "4" o "Opcion 4" o "Opción 4":
    //pedirle que ingrese la base//
    Escribir "Ingrese la base";
```

```
    leer base;
    //pedirle que ingrese la altura//
    Escribir "Ingrese la altura";
    Leer altura;
    //hacer el calculo del area del triangulo//
    area<-(base*altura)/2
    //mostrar el area//
    Escribir "El area es:", " ", area;
"opcion 5" o "opción 5" o "5" o "Opcion 5" o "Opción 5":
    //pedirle que ingrese el valor de las diagonales//
    Escribir "Ingrese el valor de la diagonal mayor";
    Leer diagonal_mayor;
    Escribir "Ingrese el valor de la diagonal_menor";
    Leer diagonal_menor;
    //hacer el calculo del area//
    area<-(diagonal_mayor*diagonal_menor)/2
    //mostrar el area//
    Escribir "El area es:", " ", area;
De Otro Modo:
    //pedirle que ingrese de nuevo una opcion valida//
    Escribir "La opcion que seleccionó no esta en las opciones establecidas, por
favor elija una opción valida."
    Fin Segun
FinAlgoritmo
```

```

Algoritmo segun_calendario_astronomico_2024
// hacer un programa que me diga los fenomenos astronmnicos de este año//
//definir variables como cadena al no aceptar numeros//
Definir mes, respuesta Como Cadena;
//pedirle al usuario que ingrese un mes de su interes//
Escribir "Ingrese el mes de su interes para ver los fenomenos astronómicos en ese periodo
de tiempo";
Leer mes;
// hacer varias opciones dependiendo de lo que escoja el usuario//
Segun mes Hacer
"Enero" o "enero":
    //mostrar los fenomenos astronomicos para Enero//
    Escribir "Los fenomenos astronómicos para Enero son:";
    Escribir "25 de Enero - Luna de lobo.";
    Escribir "27 de Enero - Conjunción astronómica entre Mercurio y Marte.";
"Febrero" o "febrero":
    //mostrar los fenomenos astronomicos para Febrero//
    Escribir "Los fenomenos astronómicos para Febrero son:";
    Escribir "24 de Febrero - Luna de nieve.";
    Escribir "22 de Febrero - Conjunción astronómica entre Venus y Marte.";
"marzo" o "Marzo":
    //mostrar los fenomenos astronomicos para Marzo//
    Escribir "Los fenomenos astronómicos para Marzo son:";
    Escribir "25 de Marzo - Eclipse Penumbral de Luna.";
    Escribir "25 de Marzo - Luna de gusano.";
    Escribir "21 de Marzo - Conjunción astronómica entre Venus Y Saturno.";
"Abril" o "abril":
    //mostrar los fenomenos astronomicos para Abril//
    Escribir "Los fenomenos astronómicos para Abril son:" ;
    Escribir "8 de Abril - Eclipse total de Sol.";
    Escribir "24 de Abril - Luna rosa";
    Escribir "Durante todo el mes - Lluvia de estrellas Líriadas";
    Escribir "10 de Abril - Conjunción astronómica entre Marte y Saturno.";
    Escribir "20 de Abril - Conjunción astronómica entre Júpiter y Urano.";
    Escribir "21 de Abril - Paso del cometa Pons-Brooks";
    //Preguntarle al usuario si quiere saber mas sobre este cometa//
    Escribir "¿Quiere saber mas sobre el cometa Pons-Brooks";
    Leer respuesta;
    //hacer la condicion con varias variables dependiendo de como lo escriba el
usuario//
    Si respuesta = "Si" o respuesta = "si" o respuesta = "Sí" o respuesta ="sí" Entonces
        //mostrar diferentes datos sobre el cometa//
        Escribir "El cometa tiene un periodo orbital de 71 años.";
        Escribir "Fue apodado como El cometa diablo.";
        Escribir "Tiene el tamaño equivalente al de tres montañas Everest.";
        Escribir "La ultima vez que se vio fue en 1954."
        Escribir "Solo será visible en Norteamérica."
    SiNo

```

```

//si es negativa la respuesta no poner nada para que se de fin al
Algoritmo //
    FinSi
    "Mayo" o "mayo":
        //mostrar los fenomenos astronomicos para Mayo//
        Escribir "Los fenomenos astronómicos para Mayo son:";
        Escribir "23 de Mayo - Luna de flores.";
        Escribir "Durante todo el mes - Lluvia de estrellas Eta Acuáridas.";
        Escribir "31 de Mayo - Conjunción astronómica entre Mercurio y Urano.";
    "Junio" o "junio":
        //mostrar los fenomenos astronomicos para Junio//
        Escribir "Los fenomenos astronómicos para Junio son:";
        Escribir "22 de Junio - Luna de fresa.";
        Escribir "4 de Junio - Conjunción astronómica entre Júpiter y Mercurio.";
    "Julio" o "julio":
        //mostrar los fenomenos astronomicos para Julio//
        Escribir "21 de Julio - Luna de ciervo.";
        Escribir "Durante todo el mes - Lluvia de estrellas Delta Acuáridas.";
        Escribir "15 de Julio - Conjunción astronómica entre Marte y Urano.";
        Escribir "Los fenomenos astronómicos para Julio son:";
        Escribir "5 de Julio - Afelio.";
    "Agosto" o "agosto":
        //mostrar los fenomenos astronomicos para Agosto//
        Escribir "Los fenomenos astronómicos para Agosto son:";
        Escribir "19 de Agosto - Luna de esturión.";
        Escribir "Durante todo el mes - Lluvia de estrellas Perseídas.";
        Escribir "7 de Agosto - Conjunción astronómica entre Mercurio y Venus.";
        Escribir "14 de Agosto - Conjunción astronómica entre Marte y Júpiter.";
    "Septiembre" o "septiembre":
        //mostrar los fenomenos astronomicos para Septiembre//
        Escribir "Los fenomenos astronómicos para Septiembre son:";
        Escribir "18 de Septiembre - Eclipse parcial de Luna.";
        Escribir "18 de Septiembre - Luna de cosecha.";
    "Octubre" o "octubre":
        //mostrar los fenomenos astronomicos para Octubre//
        Escribir "Los fenomenos astronómicos para Octubre son:";
        Escribir "2 de Octubre - Eclipse anular de Sol.";
        Escribir "17 de Octubre - Luna de cazador.";
        Escribir "Durante todo el mes - Lluvia de estrellas Dracónidas.";
    "Noviembre" o "noviembre":
        //mostrar los fenomenos astronomicos para Noviembre//
        Escribir "Los fenomenos astronómicos para Noviembre son:";
        Escribir "15 de Noviembre - Luna de castor.";
        Escribir "Durante todo el mes - Lluvia de estrellas Leónidas.";
    "Diciembre" o "diciembre":
        //mostrar los fenomenos astronomicos para Diciembre//
        Escribir "Los fenomenos astronómicos para Diciembre son:";
        Escribir "15 de Diciembre - Luna fría.";

```

```
        Escribir "Durante todo el mes - Lluvia de estrellas Gemínidas.";
De Otro Modo:
    //Decirle al usuario que la opcion que selecciono no es valida//
    Escribir "La opcion que selecciono no es valida.";
Fin Segun
FinAlgoritmo
```

```

algoritmo segun_precios_en_descuento
//Hacer un programa que me diga los dias en descuento y aplique el descuento a los
productos que yo quiera dependiendo del dia//
//Definir valores como reales//
definir zapatos, num_zapatos, camisas, num_camisas, pantalones, num_pantalones,
medias, num_medias, abrigo, num_abrigos, total como real
zapatos<-400000;
camisas<-150000;
pantalones<-200000;
medias<-5000;
abrigos<-700000;
total<-0;
//hacer la interfaz para mostrarle al usuario que dias hay descuento
escribir "los descuentos se aplican los dias martes, jueves y sabado";
escribir "los martes hay descuento del 20%";
escribir "los jueves hay descuento del 30%";
escribir "los sábados hay descuento del 35%";
escribir "¿que dia va a ir a la tienda?";
leer día;
segun día hacer
    "Martes" o "martes":
        //Mostrar los precios de los productos//
        Escribir "Los zapatos cuestan 400000";
        Escribir "Las camisas cuestan 150000";
        Escribir "Los pantalones cuestan 200000";
        Escribir "las medias cuestan 5000";
        Escribir "Los abrigos cuentan 700000";
        Escribir "-----"
        Escribir "-----"
        //Preguntar al usuario cuantos productos quiere//
        escribir "¿Cuantos pares de zapatos va a comprar?";
        leer num_zapatos;
        escribir "¿Cuantas camisas va a comprar?";
        leer num_camisas;
        escribir "¿Cuantos pantalones va a llevar?";
        leer num_pantalones;
        escribir "¿Cuantos pares de medias va llevar?";
        leer num_medias;
        escribir "¿Cuantos abrigos va a llevar?";
        leer num_abrigos;
        //Calcular el total del precio con el descuento incluido//

        total=((zapatos*num_zapatos)+(camisas*num_camisas)+(pantalones*num_pantalones)+(
medias*num_medias)+(abrigos*num_abrigos))*0.80;
        //Mostrar el valor total que debe pagar el usuario con descuento incluido//
        escribir "Tendra un 20% por el total de las prendas que va a llevar, por lo
que debera pagar:", " ", "$", total;
        "jueves" o "Jueves":

```

```

//Mostrar los precios de los productos//
Escribir "Los zapatos cuestan 400000";
Escribir "Las camisas cuestan 150000";
Escribir "Los pantalones cuestan 200000";
Escribir "las medias cuestan 5000";
Escribir "Los abrigos cuentan 700000";
Escribir "-----"
Escribir "-----"
//Preguntar al usuario cuantos productos quiere//
escribir "¿Cuantos pares de zapatos va a comprar?";
leer num_zapatos;
escribir "¿Cuantas camisas va a comprar?";
leer num_camisas;
escribir "¿Cuantos pantalones va a llevar?";
leer num_pantalones;
escribir "¿Cuantos pares de medias va llevar?";
leer num_medias;
escribir "¿Cuantos abrigos va a llevar?";
leer num_abrigos;
//Calcular el total del precio con el descuento incluido//

total=((zapatos*num_zapatos)+(camisas*num_camisas)+(pantalones*num_pantalones)+(
medias*num_medias)+(abrigos*num_abrigos))*0.70;
//Mostrar el valor total que debe pagar el usuario con descuento incluido//
escribir "Tendra un 30% por el total de las prendas que va a llevar, por lo
que debera pagar:", " ", "$", total;
"Sabado" o "sabado" o "sábado" o "Sábado":
//Mostrar los precios de los productos//
Escribir "Los zapatos cuestan 400000";
Escribir "Las camisas cuestan 150000";
Escribir "Los pantalones cuestan 200000";
Escribir "las medias cuestan 5000";
Escribir "Los abrigos cuentan 700000";
Escribir "-----"
Escribir "-----"
//Preguntar al usuario cuantos productos quiere//
escribir "¿cuantos pares de zapatos va a comprar?";
leer num_zapatos;
escribir "¿Cuantas camisas va a comprar?";
leer num_camisas;
escribir "¿Cuantos pantalones va a llevar?";
leer num_pantalones;
escribir "¿cuantos pares de medias va llevar?";
leer num_medias;
escribir "¿Cuantos abrigos va a llevar?";
leer num_abrigos;
//Calcular el total del precio con el descuento incluido//

```

```
total=((zapatos*num_zapatos)+(camisas*num_camisas)+(pantalones*num_pantalones)+(
medias*num_medias)+(abrigos*num_abrigos))*0.65;
```

```
//Mostrar el valor total que debe pagar el usuario con descuento incluido//
```

```
escribir "Tendra un 35% por el total de las prendas que va a llevar, por lo
que debera pagar:", " ", "$", total;
```

```
De Otro Modo:
```

```
//Mostrar los precios de los productos//
```

```
Escribir "Los zapatos cuestan 400000";
```

```
Escribir "Las camisas cuestan 150000";
```

```
Escribir "Los pantalones cuestan 200000";
```

```
Escribir "las medias cuestan 5000";
```

```
Escribir "Los abrigos cuentan 700000";
```

```
Escribir "-----"
```

```
Escribir "-----"
```

```
//Preguntar al usuario cuantos productos quiere//
```

```
escribir "¿cuantos pares de zapatos va a comprar?";
```

```
leer num_zapatos;
```

```
escribir "¿Cuantas camisas va a comprar?";
```

```
leer num_camisas;
```

```
escribir "¿Cuantos pantalones va a llevar?";
```

```
leer num_pantalones;
```

```
escribir "¿Cuantos pares de medias va llevar?";
```

```
leer num_medias;
```

```
escribir "¿Cuantos abrigos va a llevar?";
```

```
leer num_abrigos;
```

```
//Calcular el total del precio sin descuento//
```

```
total=((zapatos*num_zapatos)+(camisas*num_camisas)+(pantalones*num_pantalones)+(
medias*num_medias)+(abrigos*num_abrigos));
```

```
//Mostrar el valor total que debe pagar el usuario//
```

```
escribir "Este día no hay descuentos, por lo que debera pagar:", " ", "$",
```

```
total;
```

```
FinSegun
```

```
FinAlgoritmo
```