

Codigos programas Definir

Algoritmo Area_de_un_rombo

```
//Hacer un programa en el que se pueda encontrar el area de un rombo//  
//definir las variables//  
definir Diagonal_mayor, Diagonal_menor, area Como Real  
Diagonal_mayor<-0;  
Diagonal_menor<-0;  
area<-0;  
//Hacer una interfaz donde el usuario pueda ingresar el valor de las diagonales//  
Escribir "ingrese el numero de la diagonal mayor";  
leer Diagonal_mayor;  
Escribir "ingrese el numero de la diagonal menor";  
leer Diagonal_menor;  
//hacer formula para encontrar el area de un rombo//  
area<-(Diagonal_mayor*Diagonal_menor)/2;  
//mostar cual es el area del rombo//  
Escribir "el area del rombo es:", " ",area;
```

FinAlgoritmo

2.

Algoritmo perimetro_triangulo

```
//Hacer un programa en el que se pueda encontrar el perimetro de un triangulo//  
//Definir las variables//  
definir base, altura, hipotenusa, perimetro Como Real  
base<-0;  
altura<-0;  
hipotenusa<-0;  
perimetro<-0;  
//Hacer una interfaz para que el usuario pueda ingresar la base y la altura//  
Escribir "defina la base";  
Leer base;  
Escribir "defina la altura";  
leer altura;  
//Hacer ecuacion para encontrar la hipotenusa//  
hipotenusa<-raiz(base^2+altura^2)  
//Hacer ecuacion para encontrar el perimetro//  
perimetro<-base+altura+hipotenusa;  
//Mostrar el valor del perimetro//  
Escribir "El perimetro del triangulo es: ", " ",perimetro;
```

FinAlgoritmo

3.

Algoritmo definir_lista_de_utiles_escolares

```
//Hacer un programa en el que podamos calcular el presupuesto necesario para comprar  
utiles escolares//
```

```
Definir Cuadernos, Lapices, Esferos, Calculadora, Cartuchera, Marcadores, Colores,  
num_cuadernos, num_lapices, num_esferos, num_calculadora, num_cartuchera,  
num_marcadores, num_colores, presupuesto Como Real;
```

```
// Definir el valor de las variables//
```

```
Cuadernos <- 5000;
```

```
Lapices <- 1500;
```

```
Esferos <- 2000;
```

```
Calculadora <- 80000;
```

```
Cartuchera <- 45000;
```

```
Marcadores <- 20000;
```

```
Colores <- 50000;
```

```
Presupuesto <- 0;
```

```
// Hacer las preguntas para definir el presupuesto //
```

```
Escribir "Le voy a hacer unas preguntas para definir el presupuesto escolar necesario para  
este año";
```

```
Escribir "¿Que cantidad de cuadernos necesita?";
```

```
Leer num_cuadernos;
```

```
Escribir "¿Que cantidad de lapices necesita?";
```

```
Leer num_lapices;
```

```
Escribir "¿Que cantidad de esferos necesita?";
```

```
Leer num_esferos;
```

```
Escribir "¿Que cantidad de calculadoras necesita?";
```

```
Leer num_calculadora;
```

```
Escribir "¿Que cantidad de cartucheras necesita?";
```

```
Leer num_cartuchera;
```

```
Escribir "¿Que cantidad de marcadores necesita?";
```

```
Leer num_Marcadores;
```

```
Escribir "¿Que cantidad de colores necesita?";
```

```
Leer num_colores;
```

```
// Calcular el presupuesto necesario//
```

```
Presupuesto <-
```

```
((Cuadernos*num_cuadernos)+(Lapices*num_lapices)+(Esferos*num_esferos)+(Calculadora*num  
_calculadora)+(Cartuchera*num_cartuchera)+(Marcadores*num_marcadores)+(Colores*num_col  
ores))
```

```
// Hacer un comando que muestre en pantalla el presupuesto necesario//
```

```
Escribir "El presupuesto necesario para este año es de", " ", "$", Presupuesto;
```

FinAlgoritmo