

```
//Creamos la funcion a la cual llamaremos para actualizar el marcador
```

Función

```
MostrarMarcadorConNombres(local,visitante,nombreLocal,nombreVisitante)
```

```
    Escribir 'Marcador actual: ', nombreLocal, ' ', local, ' - ', nombreVisitante, ' ',  
visitante
```

FinFunción

Algoritmo Marcador_en_tiempo_Real

```
//Se definen las variables
```

```
Definir nombreEquipoLocal, nombreEquipoVisitante Como Cadena
```

```
Definir golesEquipoLocal, golesEquipoVisitante, var Como Entero
```

```
//Le pedimos al usuario que ingrese los datos necesarios
```

```
Escribir 'Ingrese el nombre del equipo local: '
```

```
Leer nombreEquipoLocal
```

```
Escribir 'Ingrese el nombre del equipo visitante: '
```

```
Leer nombreEquipoVisitante
```

```
//Le asignamos el numero 0 a las variables numericas antes definidas
```

```
golesEquipoLocal <- 0
```

```
golesEquipoVisitante <- 0
```

```
//Llamamos a la funcion
```

MostrarMarcadorConNombres(golesEquipoLocal,golesEquipoVisitante,nombreEquipoLocal,nombreEquipoVisitante)

Repetir

 Escribir '¿Qué equipo anotó un gol? (1 para ', nombreEquipoLocal, ' / 2 para ', nombreEquipoVisitante, ' / 0 para salir)'

 Leer var

 Si var=1 Entonces

 golesEquipoLocal <- golesEquipoLocal+1

MostrarMarcadorConNombres(golesEquipoLocal,golesEquipoVisitante,nombreEquipoLocal,nombreEquipoVisitante)

 FinSi

 Si var=2 Entonces

 golesEquipoVisitante <- golesEquipoVisitante+1

MostrarMarcadorConNombres(golesEquipoLocal,golesEquipoVisitante,nombreEquipoLocal,nombreEquipoVisitante)

 FinSi

 Hasta Que var=0

FinAlgoritmo